

Frage- und Aufforderungskarten zu „*Kreuz und quer durchs Meer*“

Warum können sich Eisbären und Pinguine nicht treffen?	Welches Tier hat eine Angel mit einer Lampe daran?
Wie heißen die Gezeiten, bei denen das Wasser abwechselnd steigt und fällt?	Ist die Koralle eine Pflanze, ein Tier oder ein Stein?
Wer trägt bei den Seepferdchen die Eier aus? Das Männchen oder das Weibchen?	Wer zieht, solange er wächst, immer wieder um?
Zeichne einen Tintenfisch!	Laufe wie ein Pinguin!
Mache Schwimmbewegungen!	Zeichne einen Seestern!

Lösungen: Eisbären leben am Nordpol, Pinguine am Südpol. / Tiefseeanglerfisch / Ebbe und Flut / Tier / das Männchen / Einsiedlerkrebs

<p>Man benötigt: - einen Würfel - Spielfiguren</p>	<p>Spielregeln: - Es dürfen mehrere Spieler auf einem Feld stehen. - Wird eine Frage falsch beantwortet oder eine Tätigkeit falsch ausgeführt, muß man zurück zum Startpunkt. - Es darf jeweils nur ein Mal gewürfelt werden, auch bei einer Sechs! - Gewonnen hat, wer zuerst das Ziel erreicht.</p>
---	--

Bastelanleitung „*Kreuz und quer durchs Meer*“

1. Nimm ein Blatt Papier A3 oder zwei Blätter A4 und einen Zirkel oder einen Gegenstand mit einer runden Grundfläche von ca. 3 cm Durchmesser.
2. Nun zeichne einen verschlungenen Weg.
3. Als nächstes werden die Aktionsfelder „Ziehe eine Karte“ und „2 Felder zurück“ , sowie „Start“ und „Ziel“ gekennzeichnet.
4. Zum Schluß wird das Spielfeld noch schön mit Meeresbewohnern gestaltet. (Entweder bemalen oder Bilder ausschneiden und aufkleben)