

Spielanleitung „*Marsch durch die Wüste*“

1. Ziel des Spiels ist es, als erster die **Oase** in der Mitte zu erreichen.
2. Da man es ohne Wasser nicht durch die Wüste schaffen kann, muß man die Felder mit den **Flaschen** betreten und dort ruhen. Würfelt man eine höhere Zahl, als nötig wäre, um ein Wasserfeld zu erreichen, darf man trotzdem nicht weiter gehen, sondern rasten.
3. Wird man vom **Skorpion** gestochen (Man tritt genau auf das entsprechende Feld. Würfelt man eine höhere Zahl, darf man vorbeilaufen.), muß man sich erholen und somit eine Runde aussetzen.
4. Dem Ziel nahe, glaubt man die Oase schon vor sich, aber es ist nur eine **Fata Morgana**. Eine Runde aussetzen.
5. Im **Sandsturm** verliert man leicht die Orientierung und läuft in die falsche Richtung. Folge den Fußspuren!

Bastelanleitung

1. Man nehme ein gelbes Blatt Papier. A4 oder A3
2. Man nehme sich einen Zirkel oder etwas Rundes mit einem Durchmesser von ca. 3 cm und zeichne spiralförmig Kreise auf das Blatt.
3. Nun werden die Kreise noch verbunden, damit man nicht vom Weg abkommt.
4. Jetzt werden die entsprechenden Aktionsbilder in die Kreise gemalt. Natürlich kann man auch Bilder aus Zeitschriften ausschneiden und einkleben. Vielleicht fallen Ihnen ja auch noch andere Aktionen ein!

Außerdem benötigt man: - einen Würfel
- Spielfiguren

